

Természettudományos gondolkodás fejlesztése Microbit vezérlővel, elektronikai elemekkel

A bemutatóban környezetünk technikai, technológiai megoldásait modellezzük Microbit vezérlőkkel, külső szenzorokkal, MI kamerával, elektronikai elemekkel. Egy-egy miniprojektben bemutatjuk a modell leírását, a működtetéshez készített programkódot, a modell funkcionális környezetét. A programozáshoz két programozási környezetet használunk. Az egyik a microbit.org online blokkprogramozási környezet, a másik a MicroPython MU editorral.

A mini projektek adaptációját a 12-16 éves korosztálynak ajánljuk szaktábor, tehetséggondozó program, projektmunka, témanap, témahét keretében. A tevékenységek több tantárgy tartalmait integrálják: természettudományok, technika és tervezés, vizuális kultúra, digitális kultúra.

Szabó János

ereszx@gmail.com

Lévai Edit

levaiedit65@gmail.com

Kasztiné Végh Tímea

kasztitimi@gmail.com

Vulkáni energiák projekt

Magyar nyelvű videó:

<https://www.youtube.com/watch?v=MLGC9rgsPNU>

Angol nyelvű videó:

https://www.youtube.com/watch?v=_u0P1TytHQM



Modell bemutatása

A vulkánokban rejlő energiák hasznosítása napjainkra már realitássá vált, de a technológiai, technikai megoldások még nagy kihívást jelentenek. Egy vulkán kitörésekor óriási energia szabadul fel magas nyomású gőz, gázok és hő formájában, ami a földi életre káros hatással van. Egy nagyobb kitörés rövidtávú globális klímaváltozást is okozhat, aminek nyilvánvalóan negatív gazdasági és társadalmi hatásai is vannak. Ha ezt az energiát még a kitörések előtt ki tudnánk nyerni, az jelentős mennyiségű tiszta energia előállítására lenne alkalmas és ezzel környezetünket is óvnánk. Azonban a természet működésébe történő ilyen mértékű beavatkozás óriási felelősség, csakis kontrollált körülmények között lehetséges. A technikai, technológiai megvalósításához elengedhetetlen, hogy folyamatosan figyeljük, mérjük a vulkáni tevékenységeket, ami egyébként a kitörések előrejelzéséhez is hasznos információt nyújt.

Projektünkben ezt a mérési folyamatot modellezzük szimulált környezetben, programozott mikrovezérlőkkel, külső szenzorokkal. A mérési eredményeket egy távoli, 3D tervezett, földrengésbiztos vulkanológiai központban követjük nyomon grafikonokon.

Készítettünk egy vulkán modellt gipszből. A szenzorokat a vulkán modell környezetében helyezzük el, ez a mérőállomás. Itt fogjuk lehetőségeinkhez képest a vulkáni jelenségeket szimulálni és mérni.

A mérőállomáson hat szenzort helyezünk el egy Microbit vezérlő analóg lábaira csatlakoztatva: gáz, gőz, hő, tűz, rezgés, zajszint érzékelőket. A program feladata a paraméterek mérése és továbbítása Bluetooth kapcsolaton keresztül a vulkanológiai központba.

A vulkanológiai központ épületét egy 3D-ben tervezett és nyomtatott földrengésbiztos modell reprezentálja. A környezetében elhelyezett másik Microbit vezérlő feladata a mérőállomásról Bluetooth-on érkező vulkáni paraméterek fogadása, és a konzolon grafikon formájában történő megjelenítése, illetve kritikus érték esetén figyelmeztető jelzés küldése.

A Microbit vezérlők programozása a MakeCode editorban valósul meg blokkprogramozással, illetve MicroPython-ban MU editorral.

Nyilvánvaló, hogy vulkáni körülményeket nem tudunk produkálni, és mivel csak oktatási célú szenzorokkal rendelkezünk a jelenségek szimulációja során kénytelenek vagyunk igazodni szenzoraink képességeihez. A gázt propán-bután gázzal, a gőzt és a hőt vízforralással, a zajt vulkánkitörés hangjával, a rezgést a modell rezgésbe hozásával, a fényhatást nyílt lánggal szimuláljuk. Szimuláció közben figyeljük a vulkanológiai központban a grafikonok változásait.

Célok

- A természeti erőforrások és a környezet iránti felelősségtudat kialakítása.
- Az energiaátalakulásokkal kapcsolatos társadalmi, technikai problémákhoz való tudatos viszony kialakítása.
- Rendszerben és alternatívákban való gondolkodás fejlesztése
- Problémamegoldó képesség fejlesztése
- Kreatív technológia használat
- Algoritmizálási, adatelemzési készség fejlesztése

Módszerek

- Alkotópedagógia
- Modellelés
- Kísérletezés
- Projekt

Projekttevékenységek

Előkészítés, információgyűjtés

- Mit tudunk a vulkánokról?
- Mit gondoltak régen a vulkánokról? Mitológiai, tudománytörténeti vonatkozások (neptunista-vulkanista vita)
- Mi a geotermikus energia, hogyan hasznosítható?
- Hogyan lehetne hasznosítani a vulkáni energiákat?

A leghangosabb hang, amit ember hallott

Krakatau 1883.

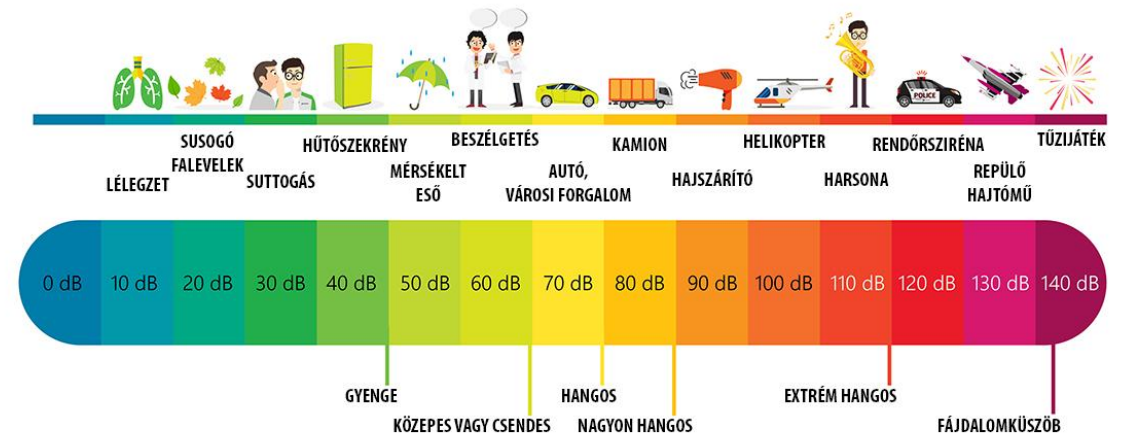
Hangerő elméleti határa 194 dB

160 km távolságban 180 dB

5000 km-re is hallható volt



Decibel értékek



Problémafelvetés

Vulkáni energiák hasznosítása során folyamatosan mérni szeretnénk a vulkán állapotát. Hogyan lehetne ezt megvalósítani?

A rekordot jelentő, 4659 méteres mélységű 2017-es kutatófúrás eredményeképpen sikerült elérni a magmakamrát körülvevő kőzetet. Itt extrém nyomás alatt 427 °C-os vízhez fértek hozzá. Hőmérséklet szempontjából a csúcstól mégsem ez a fúrás jelenti. 2009-ben a program egyik első fúrása alkalmával véletlenül egyenesen a magmába ütköztek, majd stabilizálni is sikerült a geotermikus kitermelés során [valaha előállított legforróbb](#), több mint 450 fokos gőzt termelő rendszert.



<https://index.hu/techtud/2021/05/26/vulkan-kitores-hamu-klimavaltozas-ocean-izland/>

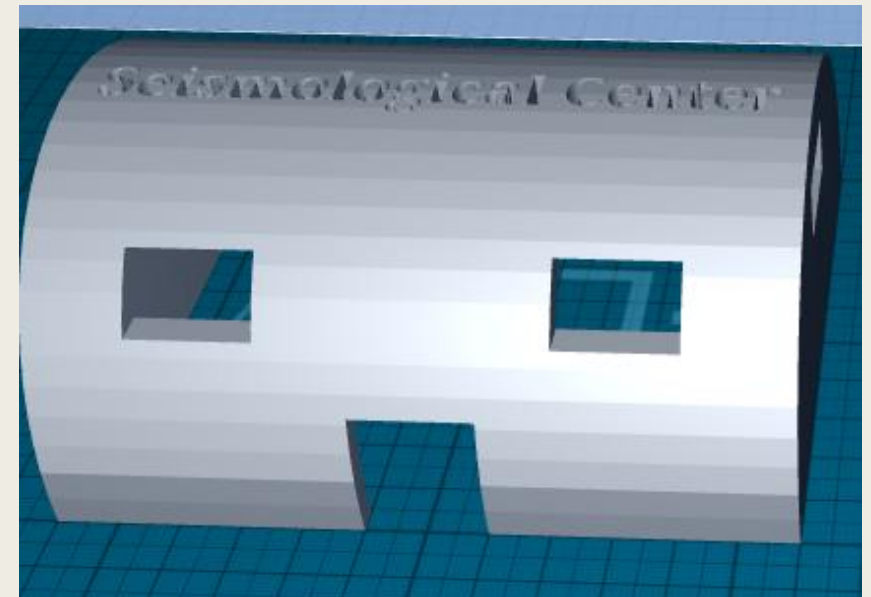
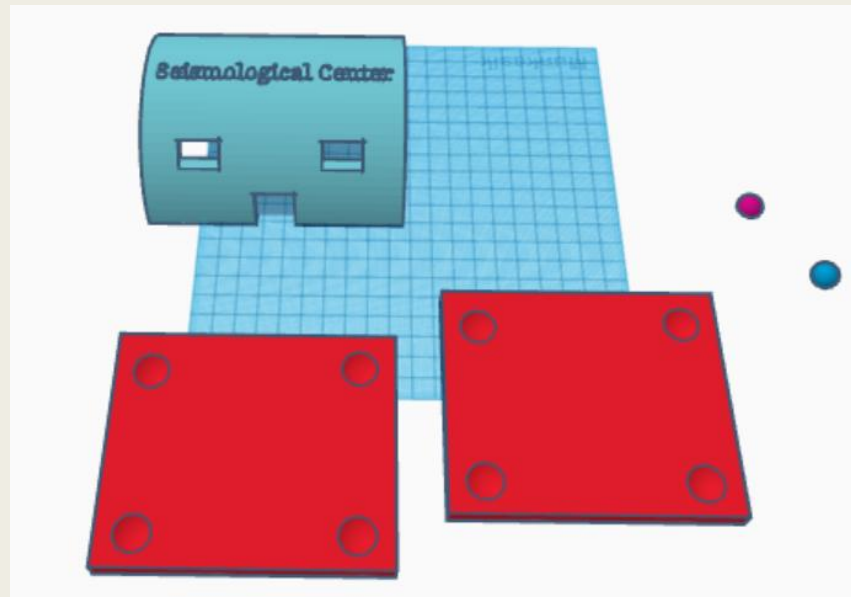
Tevékenységek



Vulkán modell, mérőállomás
elkészítése

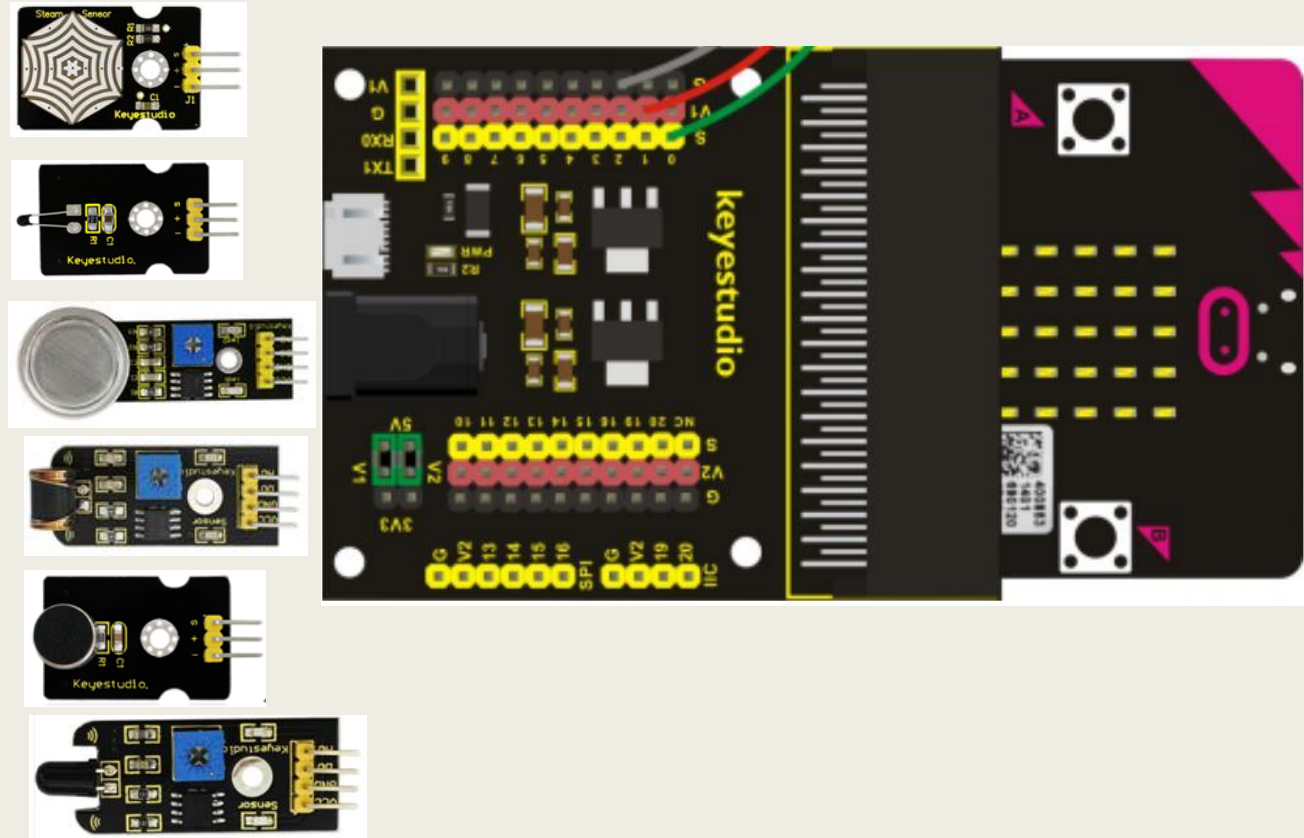
Földrengésbiztos vulkanológiai
központ

3D tervezése, nyomtatása



Szenzorok kiválasztása, bekötése

- P0** Gőzérzékelő
- P1** Hőérzékelő
- P2** Gázérzékelő
- P3** Rezgésérzékelő
- P4** Zajszint érzékelő
- P10** Tűzérzékelő



Szenzorok méréshatárai

paraméter hu	paraméter en	min.	max.	határérték
zaj	noise	10	400	100
rezgés	vibratio	2	1016	400
gáz	gas	40	800	500
gőz	vapor	70	680	400
tűz	fire	750	1000	950
hőmérséklet	temp	440	940	700

Mérőállomás programja

indításkor

rádió: csoport legyen 1

rádió: adási teljesítmény legyen 7

LED engedélyezve hamis

állandóan

gőztartalom legyen analóg olvasás, láb: P0

rádió: érték küldése "vapor" = gőztartalom

ha gőztartalom > 400 akkor

rádió: szöveg küldése "SOS"

hőmérséklet legyen analóg olvasás, láb: P1

rádió: érték küldése "temp" = hőmérséklet

ha hőmérséklet > 700 akkor

rádió: szöveg küldése "SOS"

gáztartalom legyen analóg olvasás, láb: P2

rádió: érték küldése "gas" = gáztartalom

ha gáztartalom > 500 akkor

rádió: szöveg küldése "SOS"

rezgés legyen analóg olvasás, láb: P3

rádió: érték küldése "vibratio" = rezgés

ha rezgés > 400 akkor

rádió: szöveg küldése "SOS"

zajszint legyen analóg olvasás, láb: P4

rádió: érték küldése "noise" = zajszint

ha zajszint > 100 akkor

rádió: szöveg küldése "SOS"

tűz legyen analóg olvasás, láb: P10

rádió: érték küldése "fire" = tűz

ha tűz < 950 akkor

rádió: szöveg küldése "kitörés veszély"

2000 ms szünet

```

# vulkáni paraméterek küldése Microbit A

from microbit import *
import radio

radio.config(group = 1, power = 7)
radio.on()

while True:
    parameter_nev = 'goz'
    parameter_ertek = pin0.read_analog()
    uzenet = parameter_nev + str(parameter_ertek)
    radio.send(uzenet)
    sleep(100)

    parameter_nev = 'hom'
    parameter_ertek = pin1.read_analog()
    uzenet = parameter_nev + str(parameter_ertek)
    radio.send(uzenet)
    sleep(100)

    parameter_nev = 'gaz'
    parameter_ertek = pin2.read_analog()
    uzenet = parameter_nev + str(parameter_ertek)
    radio.send(uzenet)
    sleep(100)

```

```

while True:
    if button_a.was_pressed():
        radio.config(group = 1)

    if button_b.was_pressed():
        radio.config(group = 2)

    uzenet = radio.receive()

    if uzenet:
        parameter_nev = uzenet[0:3]
        parameter_ertek = int(uzenet[3: ])

        if parameter_nev == 'goz':
            goz_ertek = parameter_ertek

        if parameter_nev == 'hom':
            hom_ertek = parameter_ertek

        if parameter_nev == 'gaz':
            gaz_ertek = parameter_ertek

        if parameter_nev == 'rez':
            rez_ertek = parameter_ertek

        if parameter_nev == 'zaj':
            zaj_ertek = parameter_ertek

```

Vulkanológiai központ programja

The image displays a Scratch-style code editor with three main blocks: a radio data reception block, an initialization block, and a radio data output block.

rádiós adat vételekor receivedString

- ha `receivedString = "SOS"` akkor
- show string "alarm!" at x 0 y 0
- digitális írás, láb: P1 érték: 1
- 500 ms szünet
- clear LCD
- digitális írás, láb: P1 érték: 0

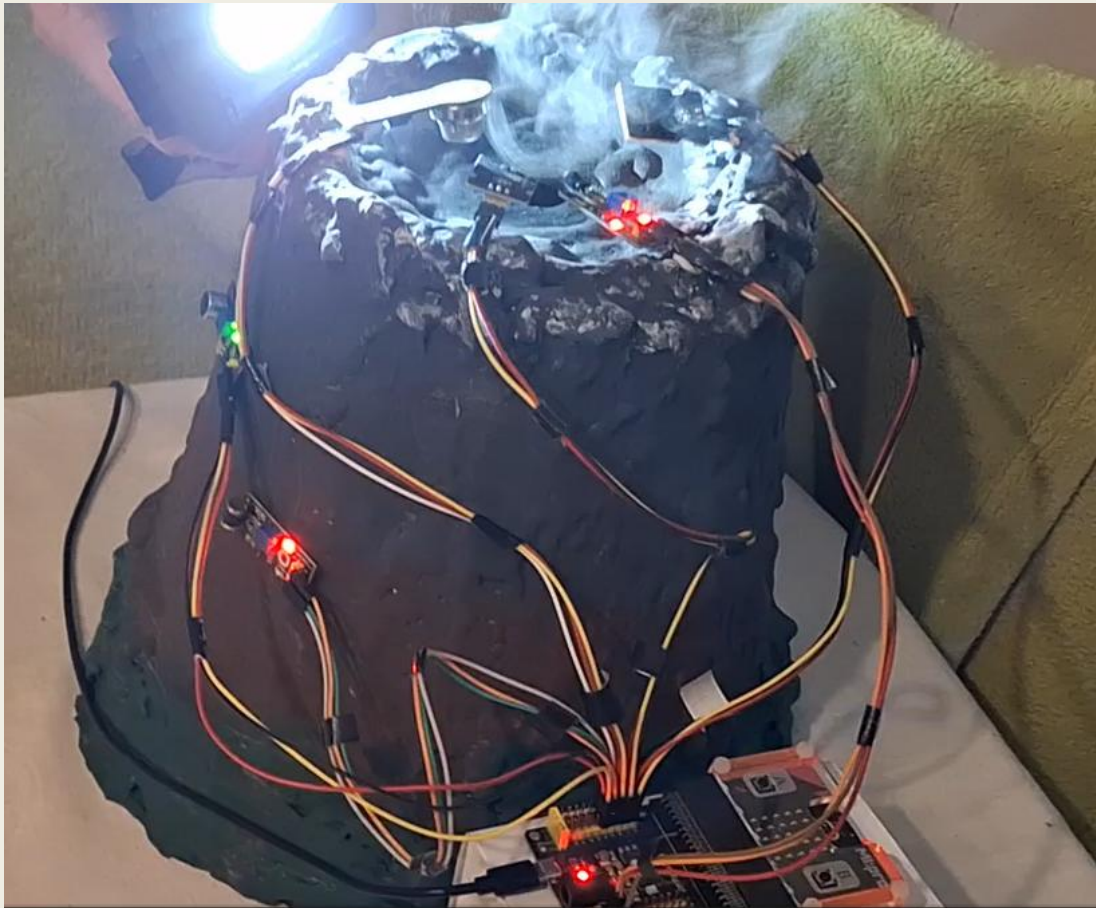
indításkor

- rádió: csoport legyen 1
- LED engedélyezve hamis
- LCD initialize with Address 39
- clear LCD
- digitális írás, láb: P1 érték: 0

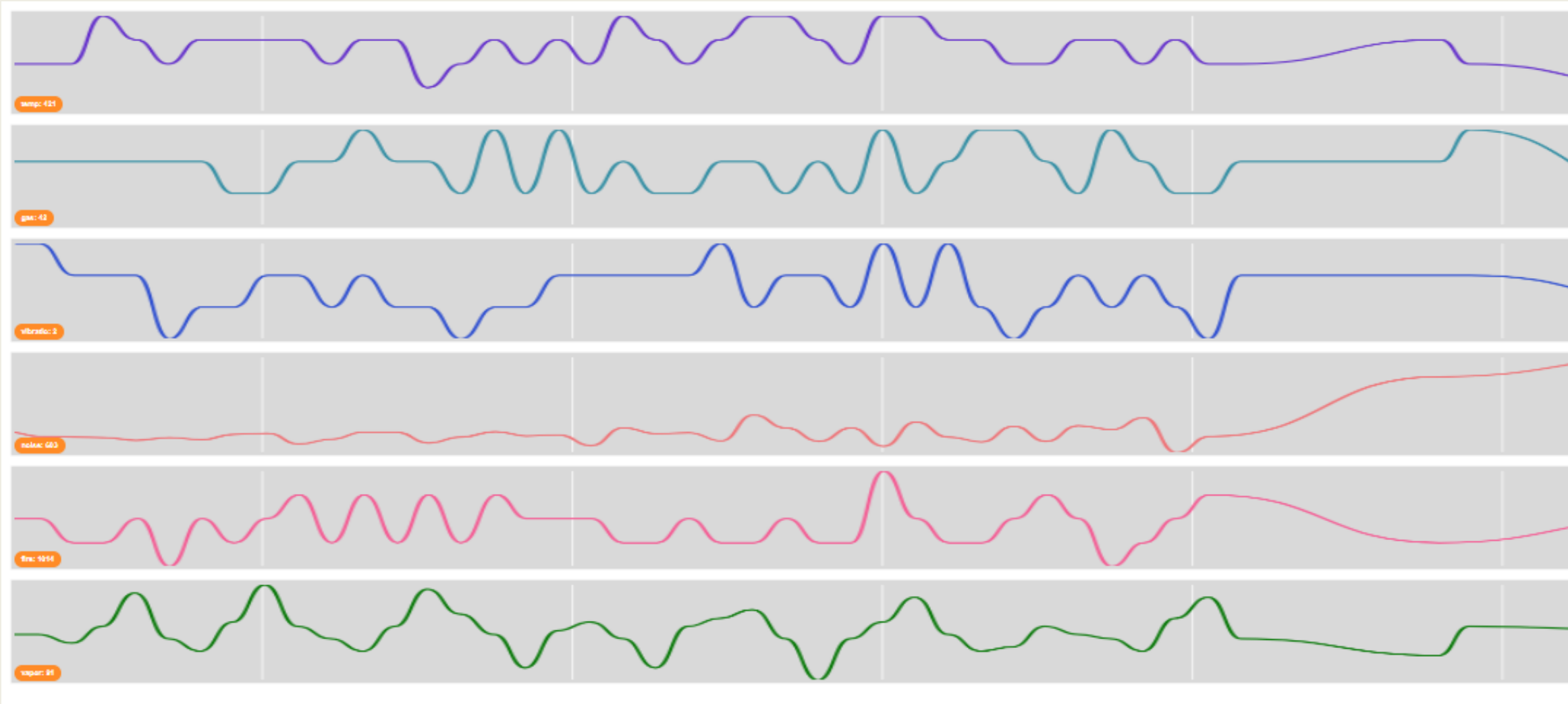
rádiós adat vételekor name value

- soros vonal: érték írása name = value

Mérési folyamat modellezése, tesztelés



A mért adatok grafikonon



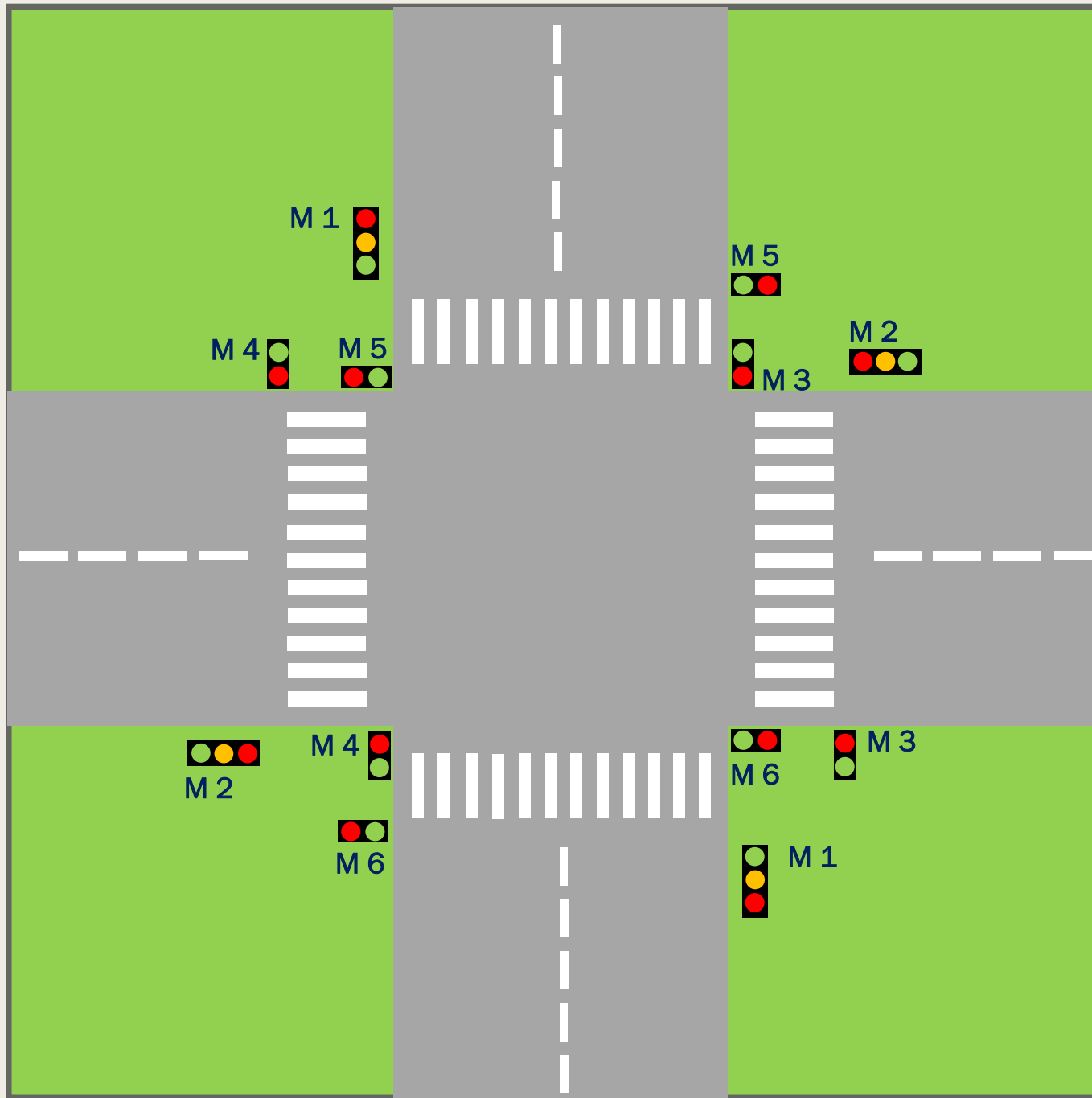
A mért adatok táblázatban

time (forrás1)	temp	time (forrás1)	gas	time (forrás1)	vibratio	time (forrás1)	noise	time (forrás1)	fire	time (forrás1)	vapor	
	0	424	0	41	0	2	0	619	0	1012	0	97
3.104		423.099		403.576		23.698		6453.699		10130.48		100
3.586		4253.583		417.269		27.385		6297.385		10143.699		101
7.286		4247.282		4111.488		38.414		6008.416		10147.387		108
10.492		42410.492		4112.014		312.137		63312.137		10137.878		91
11.505		42411.502		4019.404		219.531		63419.531		10148.923		101
15.24		42415.236		4126.796		326.911		62826.913		101312.621		95
15.727		42415.728		4130.494		030.611		62430.612		101415.835		105
18.939		42518.934		4134.191		234.313		62434.314		101316.315		86
22.635		42422.631		4141.58		141.703		65141.703		101220.011		98
23.118		42423.114		4245.278		345.403		66245.406		101423.228		94
26.332		42326.327		4248.962		145.885		50945.886		101323.707		104
26.814		42326.809		4149.483		246.411		49746.411		101326.914		87

Közlekedési projekt

Közlekedési lámpák működésének modellezése útkereszteződésben

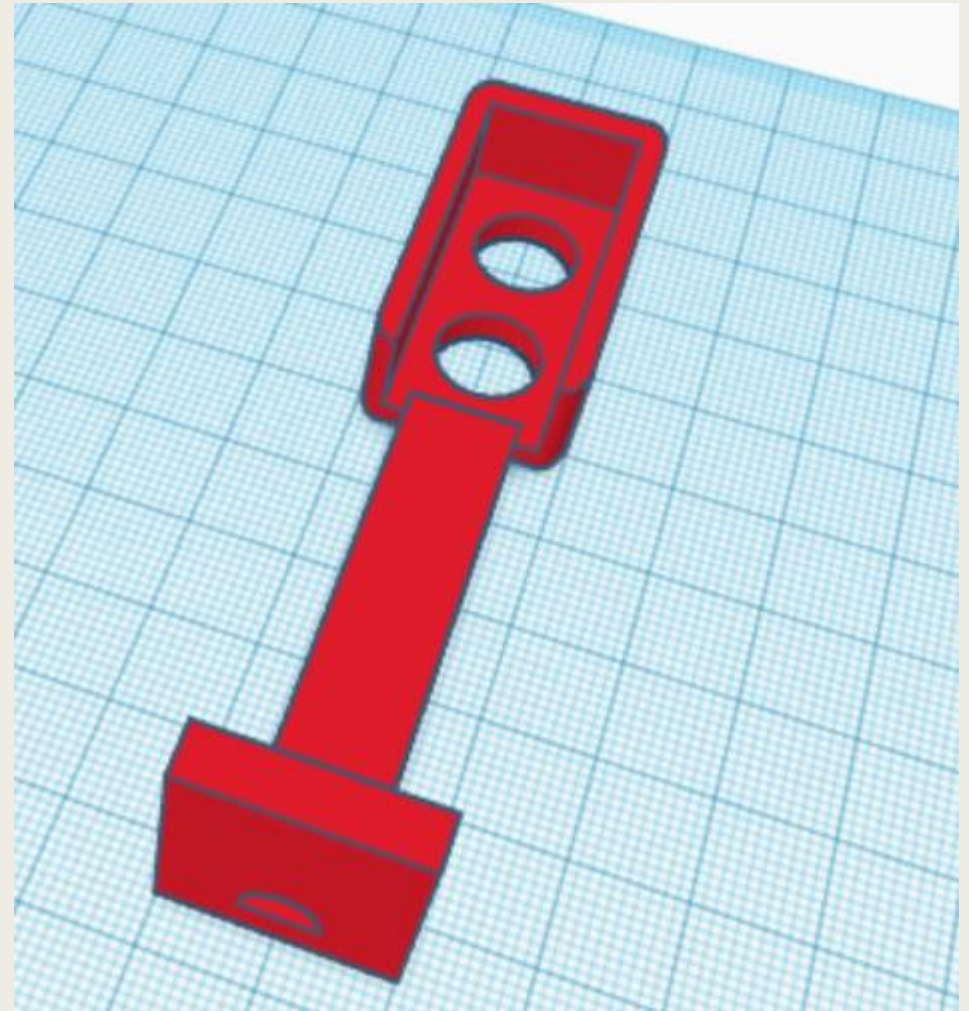
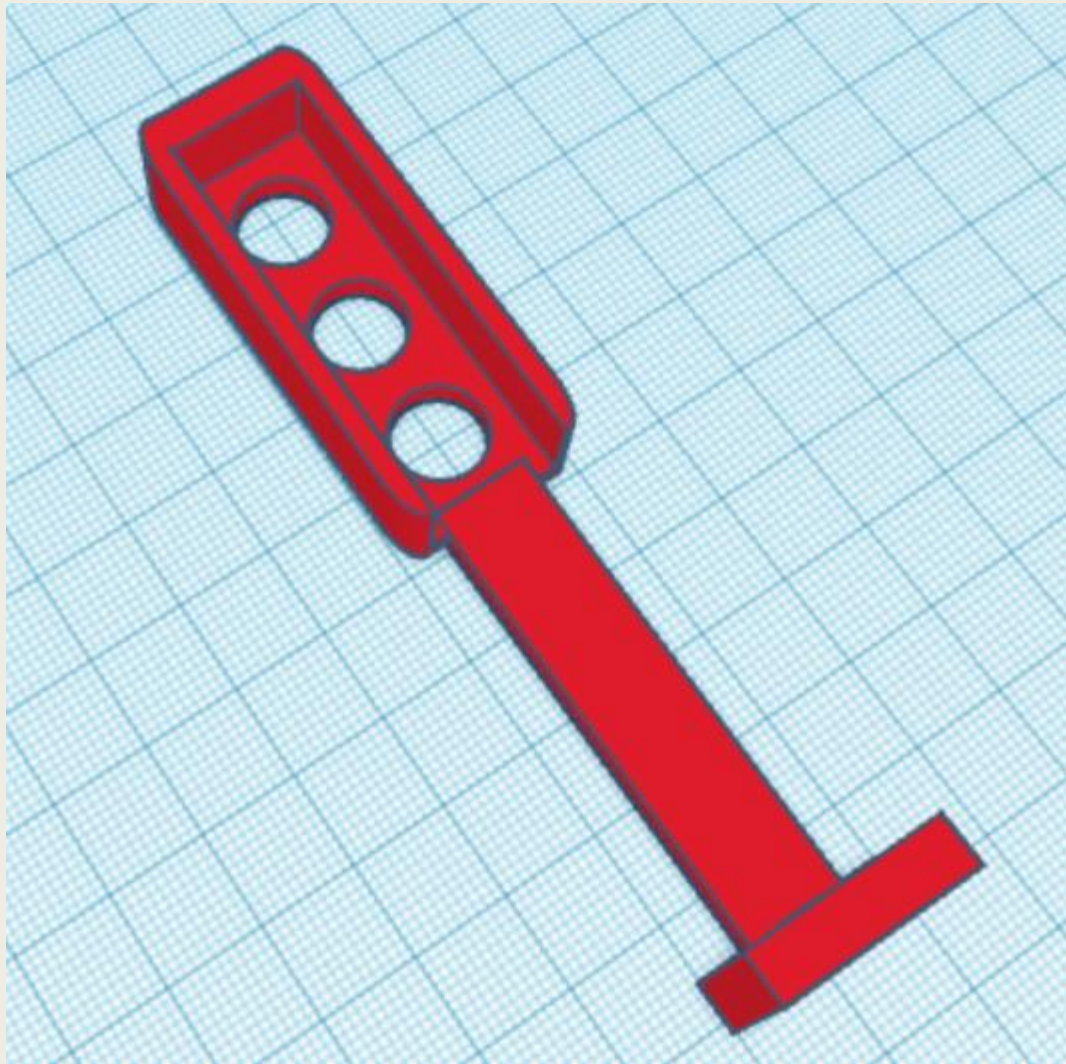
A modell egy útkereszteződés lámpáinak összehangolt működését valósítja meg 12 közlekedési lámpával, 6 programozott Microbit vezérlővel, Bluetooth kommunikációval. A modell fizikai alapja egy 60 cm*60 cm*3 cm-es lépésálló hungarocell tábla. Erre kerül felfestésre az útkereszteződés, a 3D-ben tervezett, nyomtatott közlekedési lámpák, elektronika, programozott Microbit vezérlők.



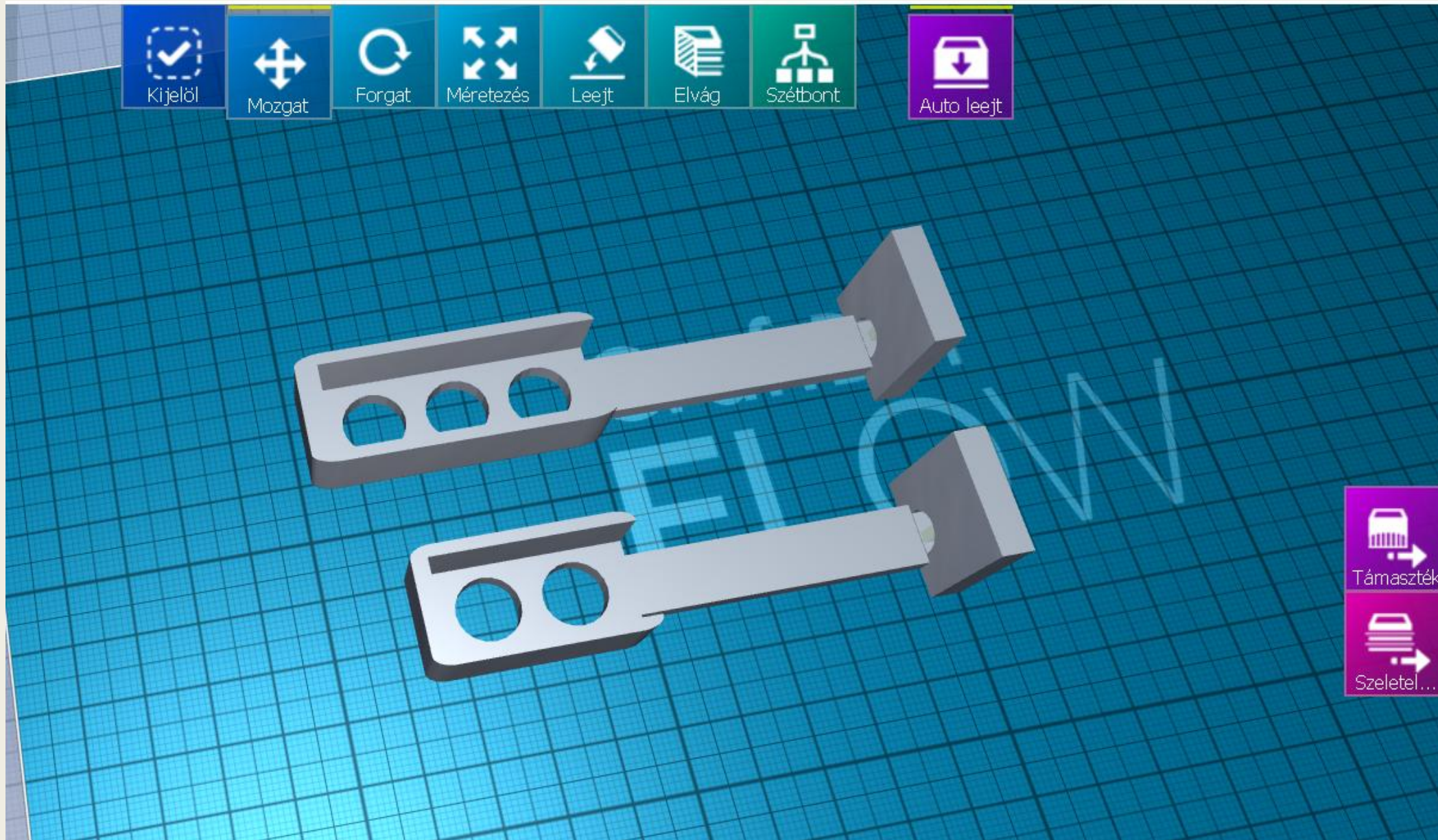
M 1, M 2 Microbit vezérli a szemközti forgalmi irányú két-két jármű közlekedési lámpát.

M 3, M 4, M 5, M 6 Microbit vezérli a szemközti forgalmi irányú gyalogos közlekedési lámpákat.

Közlekedési lámpák 3D terve

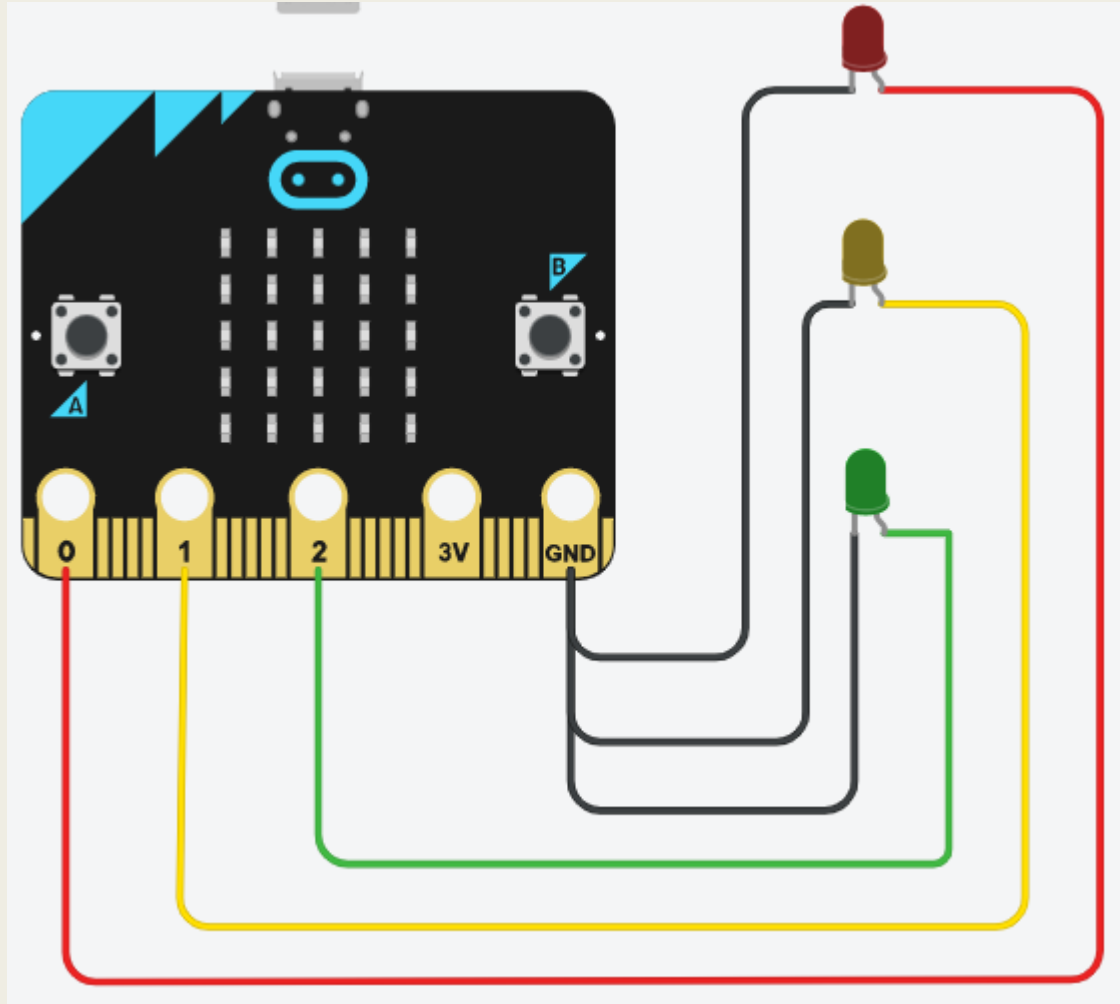


3D nyomtatás előkészítése

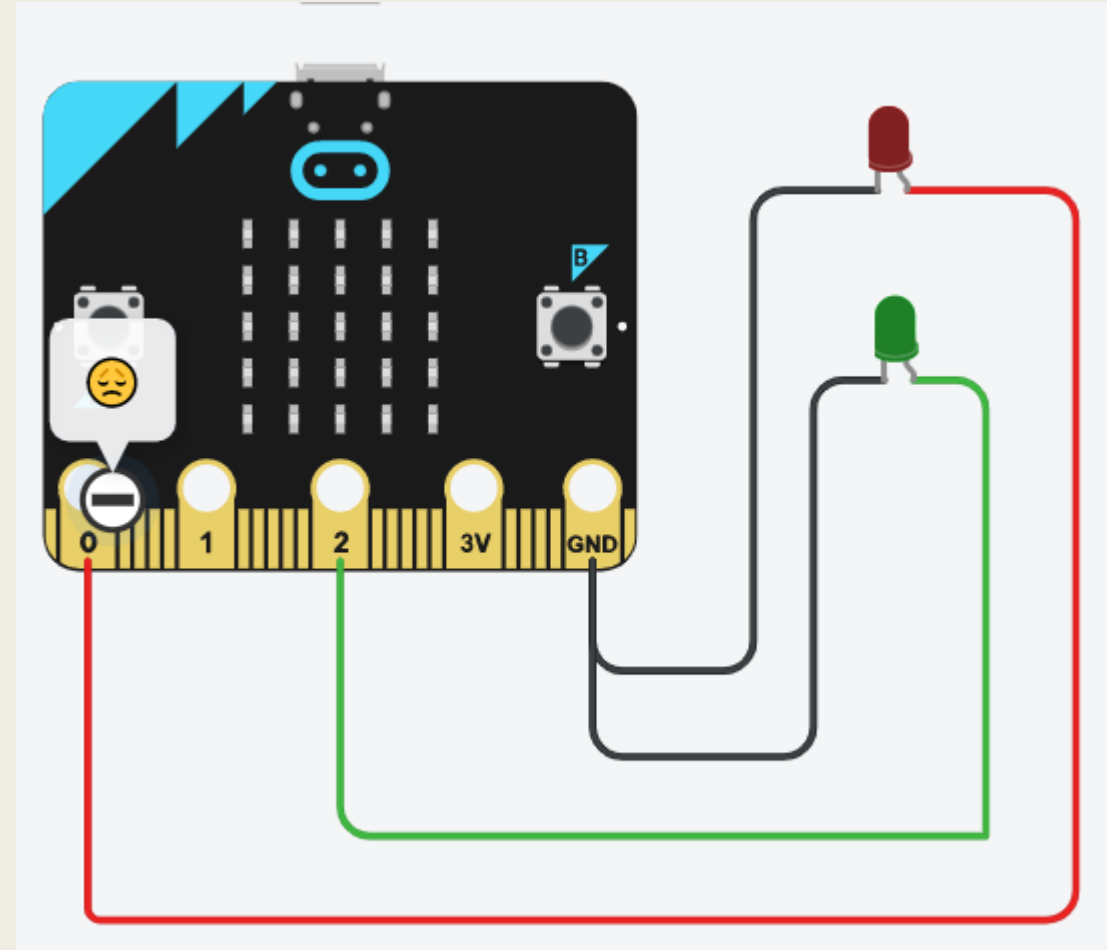


Közlekedési lámpák kapcsolási rajza

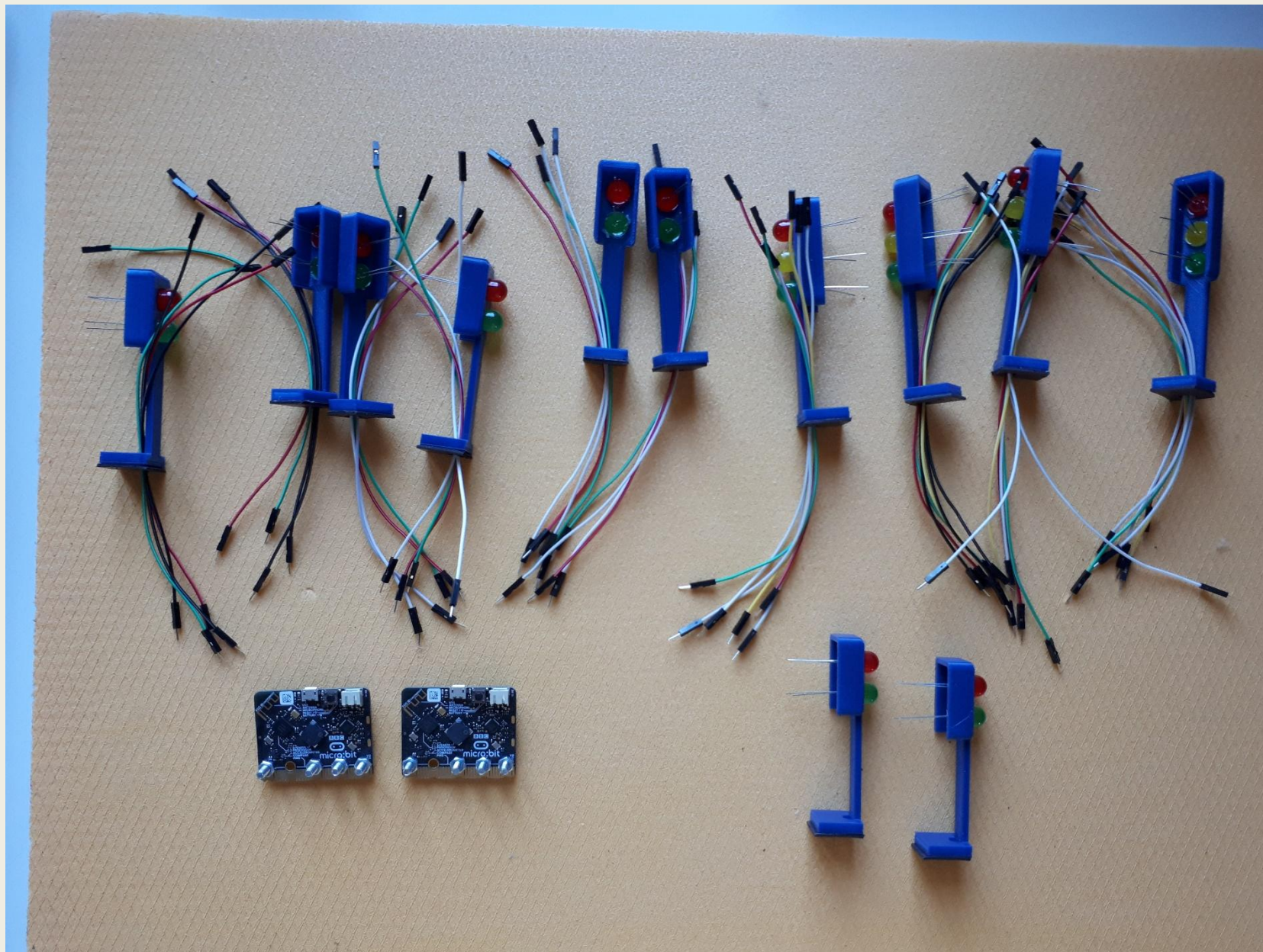
jármű



gyalogos



Ledek, vezetékek bekötése a lámpatestbe, Microbitre



M1 Microbit programkódja (két szemben lévő jármű lámpát irányítja, állapotait Bluetooth-on folyamatosan küldi a többi lámpának)

The code is organized into several functional blocks:

- Indításkor (When started):** Sets initial values for `pirosido` (8000), `zoldido` (8000), and `sargaido` (3000). It also configures the radio with group 1 and transmission power 7.
- Állandóan (Forever loop):** Continuously calls the `piros`, `pirossarga`, `zold`, and `sarga` functions.
- Függvény alapallapot (Function: alapallapot):** Resets digital pins P0, P1, and P2 to 0.
- Függvény pirossarga (Function: pirossarga):** Calls `alapallapot`, sends the radio message "pirossarga vagyok", sets P0 and P1 to 1, and waits for `sargaido` ms.
- Függvény piros (Function: piros):** Calls `alapallapot`, sends "piros vagyok", sets P0 to 1, and waits for `pirosido` ms.
- Függvény zold (Function: zold):** Calls `alapallapot`, sends "zöld vagyok", sets P2 to 1, and waits for `zoldido` ms.
- Függvény sarga (Function: sarga):** Calls `alapallapot`, sends "sárga vagyok", sets P1 to 1, and waits for `sargaido` ms.

M2 Microbit programkódja (másik két szemben lévő jármű lámpát irányítja M1-től kapott állapotok alapján)

The code is organized into several sections:

- indításkor** (when started):
 - rádió: csoport legyen 1
- függvény alapallapot** (function: basic state):
 - digitális írás, láb: P0 érték: 0
 - digitális írás, láb: P1 érték: 0
 - digitális írás, láb: P2 érték: 0
- függvény piros** (function: red):
 - hívás alapallapot
 - digitális írás, láb: P0 érték: 1
- függvény zöld** (function: green):
 - hívás alapallapot
 - digitális írás, láb: P2 érték: 1
- függvény sarga** (function: yellow):
 - hívás alapallapot
 - digitális írás, láb: P1 érték: 1
- függvény pirossarga** (function: orange):
 - hívás alapallapot
 - digitális írás, láb: P0 érték: 1
 - digitális írás, láb: P1 érték: 1
- rádiós adat vételekor receivedString** (radio data received):
 - ha receivedString = "zöld vagyok" akkor
 - hívás piros
 - ha receivedString = "piros vagyok" akkor
 - hívás zöld
 - ha receivedString = "sárga vagyok" akkor
 - hívás pirossarga
 - ha receivedString = "pirossárga vagyok" akkor
 - hívás sarga

M3 M4 Microbit programkódja (2-2 egyformán működő gyalogos lámpát irányít az M1-től kapott állapotok alapján).

```
indításkor
  rádió: csoport legyen 1
  digitális írás, láb: P0 érték: 0
  digitális írás, láb: P2 érték: 0

rádiós adat vételekor receivedString
  ha receivedString = 'zöld vagyok' akkor
    digitális írás, láb: P2 érték: 1
    digitális írás, láb: P0 érték: 0
  ha receivedString = 'piros vagyok' akkor
    digitális írás, láb: P0 érték: 1
    digitális írás, láb: P2 érték: 0
  ha receivedString = 'pirossárga vagyok' akkor
    digitális írás, láb: P0 érték: 1
    digitális írás, láb: P2 érték: 0
  ha receivedString = 'sárga vagyok' akkor
    digitális írás, láb: P0 érték: 1
    digitális írás, láb: P2 érték: 0
```

M5 M6 Microbit programkódja (2-2 egyformán működő gyalogos lámpát irányít az M1-től kapott állapotok alapján).

```
indításkor
  rádió: csoport legyen 1
  digitális írás, láb: P0 érték: 0
  digitális írás, láb: P2 érték: 0

rádiós adat vételekor receivedString
  ha receivedString = "piros vagyok" akkor
    digitális írás, láb: P2 érték: 1
    digitális írás, láb: P0 érték: 0
  ha receivedString = "pirossárga vagyok" akkor
    digitális írás, láb: P0 érték: 1
    digitális írás, láb: P2 érték: 0
  ha receivedString = "sárga vagyok" akkor
    digitális írás, láb: P0 érték: 1
    digitális írás, láb: P2 érték: 0
  ha receivedString = "zöld vagyok" akkor
    digitális írás, láb: P0 érték: 1
    digitális írás, láb: P2 érték: 0
```

```
# microbit-útkereszteződés-jármű-M2
```

```
from microbit import *
import radio

radio.config(group = 1)
radio.on()

def alapallapot():
    pin0.write_digital(0)
    pin1.write_digital(0)
    pin2.write_digital(0)

def piros():
    alapallapot()
    pin0.write_digital(1)

def zold():
    alapallapot()
    pin2.write_digital(1)

def sarga():
    alapallapot()
    pin1.write_digital(1)

def pirossarga():
    alapallapot()
    pin0.write_digital(1)
    pin1.write_digital(1)
```

```
# microbit-útkereszteződés-gyalogos-M5-M6_v1
```

```
from microbit import *
import radio

radio.config(group = 1)
radio.on()

while True:
    uzenet = radio.receive()

    if uzenet:
        .....
        if uzenet == ('piros vagyok'):
            .....
            pin2.write_digital(1)
            pin0.write_digital(0)

        .....
        if uzenet == ('pirossarga vagyok'):
            .....
            pin0.write_digital(1)
            pin2.write_digital(0)

        .....
        if uzenet == ('sarga vagyok'):
            .....
            pin0.write_digital(1)
            pin2.write_digital(0)

        .....
        if uzenet == ('zold vagyok'):
            .....
            pin0.write_digital(1)
            pin2.write_digital(0)
```

Tesztelés



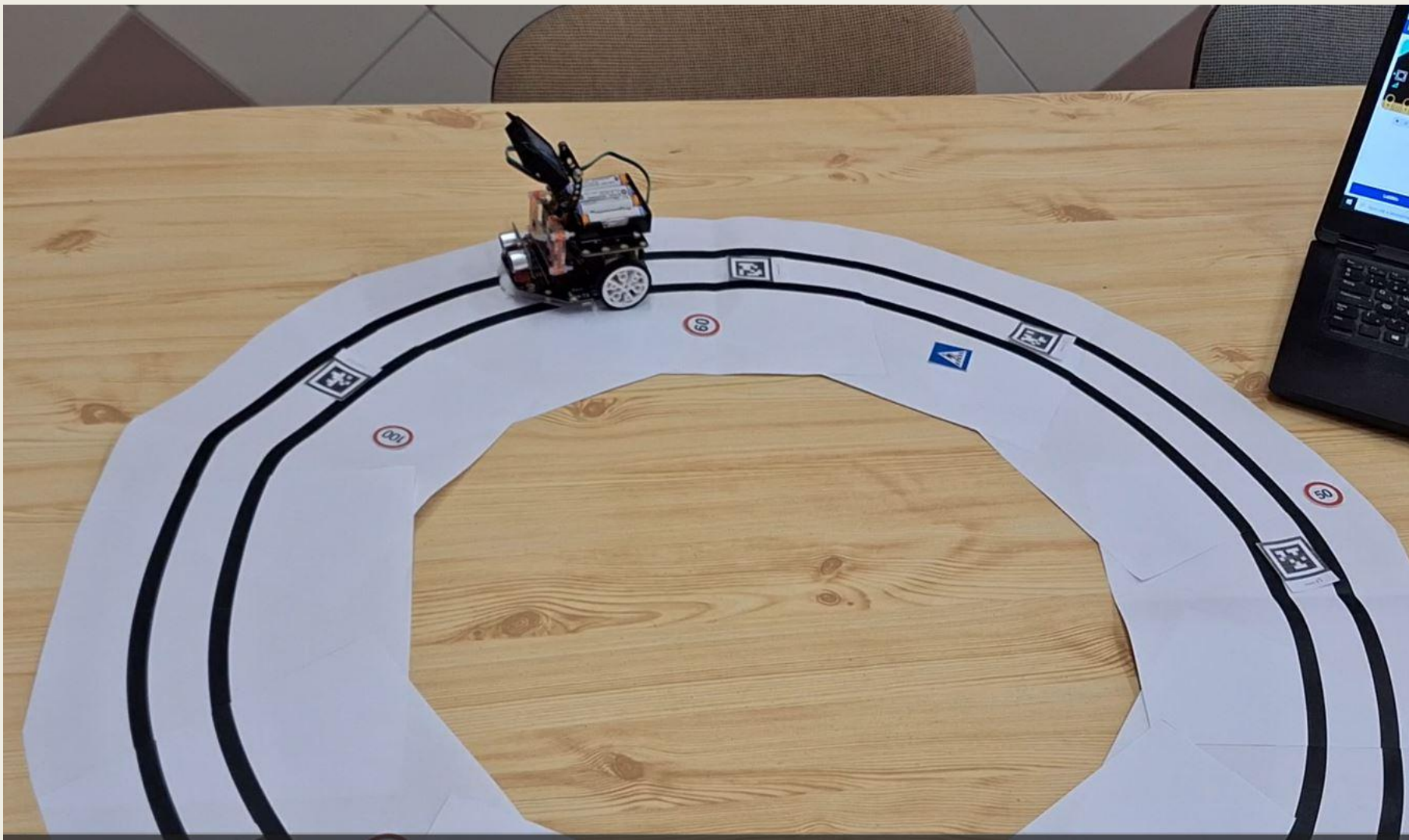
Önvezető jármű modellezése mesterséges intelligencia kamerával

Modell bemutatása

A Huskylens gépi látás érzékelőt betanítottuk címkék felismerésére. Ezek a címkék mindegyike egy-egy sebességkorlátozó táblát reprezentál. A címkéket biztosabban ismeri fel a mesterséges intelligencia algoritmus, mint a közlekedési táblákat. Az az elképzelésünk, hogy az útburkolatba be lehetne építeni led mátrixokat, amelyek távolról programozhatók. Ezek reprezentálnák a címkéket. Így sebességkorlátozás változása esetén nem kellene táblákat cserélni. Az önvezető autók egyik kamerája ezeket a címkéket olvasná, és az elektronika leszabályozná az autó sebességét. Így elkerülhető lenne a gyorsajtás, amely a közlekedési balesetek nagyrészeinek az oka.

A modell egy Microbit által vezérelt Maqueen V2 Plus robot és a Huskylens gépi látásérzékelő együttműködésére épül. A robotot úgy programozzuk, hogy a különböző címkék felismerésekor változtassa a sebességét a címkének megfelelő sebességre.

Programozásra a microbit.org online fejlesztői környezetet használjuk a Maqueen robot és a Huskylens gépi látásérzékelő bővítményeinek betöltésével.



Magyar nyelvű videó:

<https://youtu.be/w2DfyCy37b8>

állandóan

```
HuskyLens request data once and save into the result  
ha HuskyLens check if ID 1 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 30  
különben ha HuskyLens check if ID 2 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 50  
különben ha HuskyLens check if ID 3 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 70  
különben ha HuskyLens check if ID 4 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 90  
különben ha HuskyLens check if ID 5 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 110  
különben ha HuskyLens check if ID 6 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 130  
különben ha HuskyLens check if ID 7 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 150  
különben ha HuskyLens check if ID 8 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 170  
különben ha HuskyLens check if ID 9 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 190  
különben ha HuskyLens check if ID 10 frame is on screen from the result akkor  
robot_speed legyen 210  
korrekció legyen robot_speed - 0.5
```

indításkor

```
initialize via I2C until success  
HuskyLens initialize I2C until success  
HuskyLens switch algorithm to Tag Recognition  
robot_speed legyen 30  
2000 ms szünet
```

```
korrekció legyen robot_speed x 0.5  
ha read line sensor L1 state = 0 és read line sensor R1 state = 0 akkor  
set all motor direction rotate forward speed robot_speed  
különben ha read line sensor L1 state = 1 és read line sensor R1 state = 0 akkor  
set left motor direction rotate forward speed robot_speed + korrekció  
set right motor direction rotate forward speed robot_speed - korrekció  
különben ha read line sensor L1 state = 0 és read line sensor R1 state = 1 akkor  
set right motor direction rotate forward speed robot_speed + korrekció  
set left motor direction rotate forward speed robot_speed - korrekció  
különben ha read line sensor L1 state = 1 és read line sensor R1 state = 1 akkor  
set all motor stop
```

Arcfelismerésen alapuló beléptetőrendszer modellezése

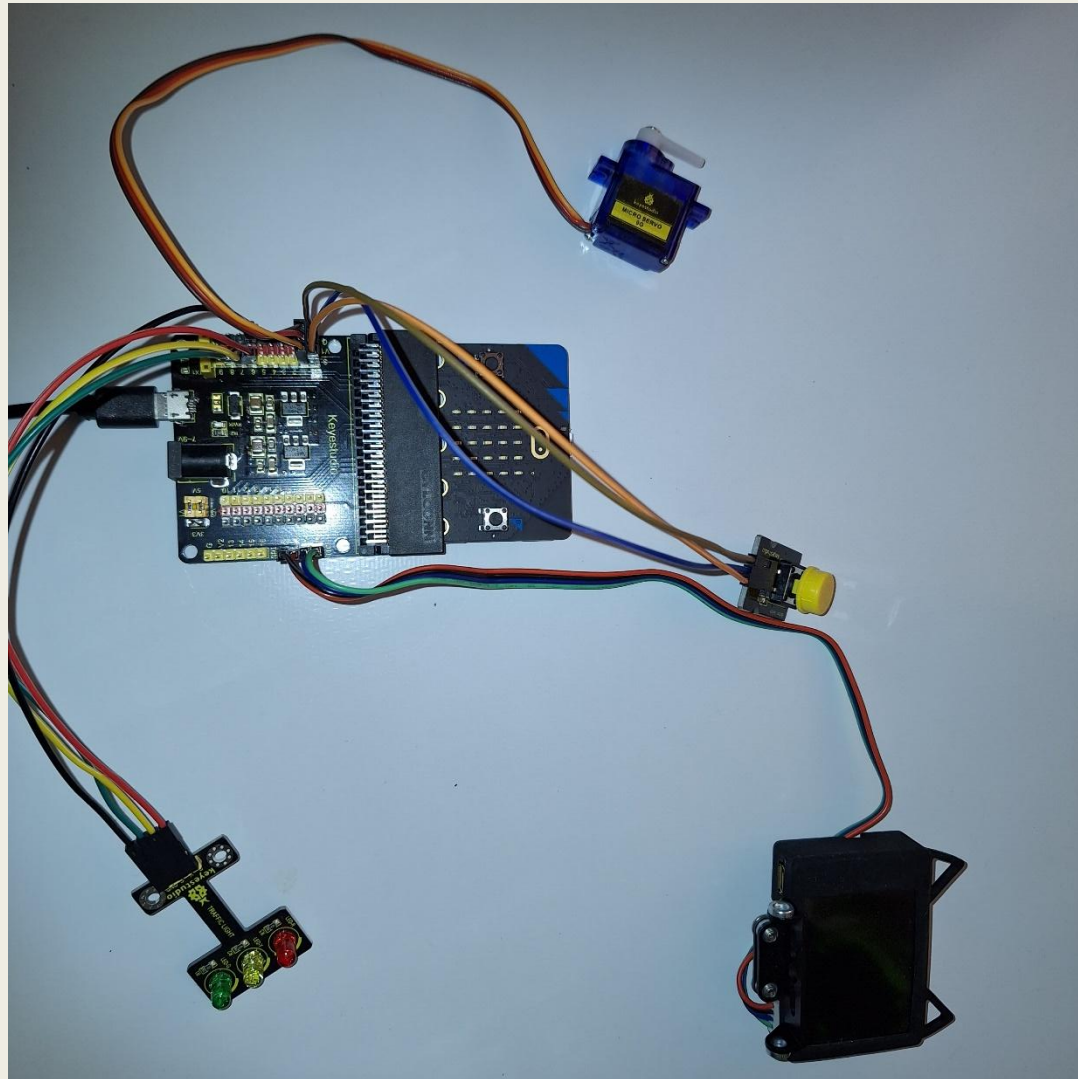
Modell bemutatása

Családi ház arcfelismerésen alapuló beléptetőrendszerét modellezzük Microbit vezérlővel és Huskylens gépi látásérzékelő kamerával. A látásérzékelő beépített arcfelismerő gépi tanulás algoritmusát alkalmazva betanítjuk családtagok arcának felismerésére. Ezután az eszközt a Microbit vezérlőn keresztül úgy programozzuk, hogy a tanult modellt használja azonosításra, amikor valaki belenéz a kamerába. Csak a családtagok számára nyitja ki a 3D tervezett ház ajtaját egy szervo motor.

PIN kiosztás a Microbit vezérlő bővítkártyáján

bemenet-kimenet	PIN
Huskylens	IIC
nyomógomb	P0
servo	P1
LED	R_P6
LED	Y_P7
LED	G_P8

Elektronikai elemek installációja



állandóan

ha digitális olvasás, láb: P0 = 0 akkor

HuskyLens request data once and save into the result

ha HuskyLens check if frame is on screen from the result akkor

ha HuskyLens check if ID 1 frame is on screen from the result vagy HuskyLens check if ID 2

HuskyLens clear all custom texts on screen

HuskyLens show custom texts "OPEN" at position x 200 y 10 on screen

digitális írás, láb: P8 érték: 1

digitális írás, láb: P7 érték: 0

digitális írás, láb: P6 érték: 0

szervó írás P1 lábra 90

különben

különben

HuskyLens clear all custom texts on screen

HuskyLens show custom texts "CLOSE" at position x 180 y 10 on screen

digitális írás, láb: P6 ▼ érték: 1

digitális írás, láb: P7 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P8 ▼ érték: 0

szervó írás P1 ▼ lábba 0

különben

HuskyLens clear all custom texts on screen

digitális írás, láb: P6 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P7 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P8 ▼ érték: 0

szervó írás P1 ▼ lábba 0

különben

különben

HuskyLens clear all custom texts on screen

digitális írás, láb: P6 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P7 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P8 ▼ érték: 0

szervó írás P1 ▼ lábba 0

indításkor

HuskyLens initialize I2C until success

HuskyLens switch algorithm to Face Recognition ▼

HuskyLens clear all custom texts on screen

LED engedélyezve hamis ▼

szervó írás P1 ▼ lábba 0

digitális írás, láb: P6 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P7 ▼ érték: 0

digitális írás, láb: P8 ▼ érték: 0

