



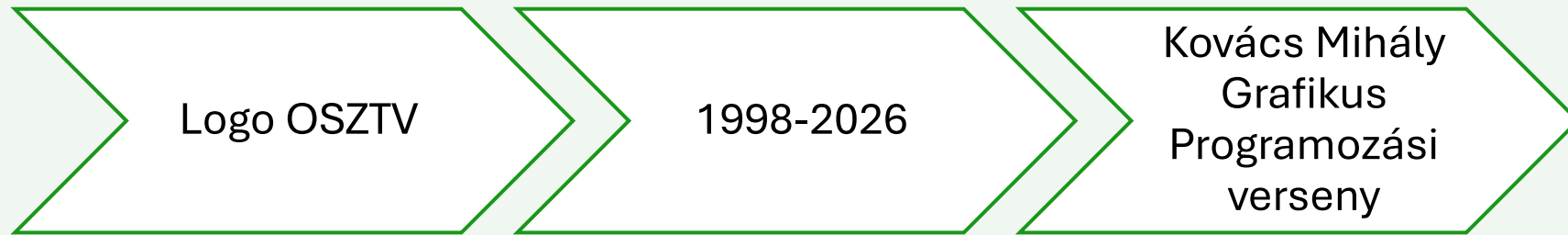
tekitár bemutatása

Mahler-Lakó Viktória, Nagy Bendegúz

Cél kitűzések

1. A versenyfeladatok jól kereshető, weben elérhető reprezentációjának biztosítása
2. A feladatok tematikus címkézése
3. A tanári munka megkönnyítése, tanulók önálló felkészülésének támogatása
4. A feladatok feladathálózatba szervezése

Források



1000+ feladat

Feladatok feldolgozása



Word/PDF

Web adatbázis

Szűrők

Keresés (cím, leírás)...

> Év

> Forduló

4

> Korcsoport

4

> Alapalakzatok

> Elágazás

> Fix szög

> Ismétlés

> Ívek

> Kitöltés

> Lista- és szövegkezelés

> Matematika

> Mintázatok

> Paramétertől függő szög

Rendezés:



Korcsoport



Feladat

Nézet:



Kártya



Lista



Képek



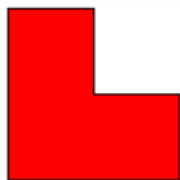
Irattartó

2023 · Második forduló · 3–4. évfolyam **1. feladat**

Az irodákban gyakran láthatunk irattartókat, amely a különböző iratok, levelek rendszerezésére szolgál. Készíts eljárást...

Segéd eljárás: téglalap

Alapalakzatok: téglalap



Téglák

2023 · Második forduló · 3–4. évfolyam **2. feladat**

L alakú téglákból építünk fel egy téglalapot. Írj két eljárást (téglák :h :szín, téglalap :h), ahol :h a hosszabb vonal...

Segéd eljárás: téglalap

Alapalakzatok: téglalap



Csempe

2023 · Második forduló · 3–4. évfolyam **3. feladat**

A burkoló szakemberek egyszerű formákból is tudnak változatos csempézést készíteni. Most téglalapokat és négyzeteket fog...

Mintázatok: mozaik

Segéd eljárás: négyzet

Segéd eljárás: téglalap

Alapalakzatok: négyzet

Alapalakzatok: téglalap

Feldolgozottság jelenleg 1998-2023

Korcsoport	Feladatok száma
3–4. évfolyam	175
5–6. évfolyam	302
7–8. évfolyam	328
9–12. évfolyam	322
Összesen	1127

Hogyan támogatja a tanári munkát a Tekitár?

- Könnyen kereshető feladatbank
- Tudásanyaghoz kapcsolódó feladatok szűrése
- Feladatvariációk áttekintése
- Az egyes korcsoportok követelményeinek megismerése
- Egyszerűen kiadható feladatok

Codia – Python Turtle

The screenshot displays the Codia Python Turtle IDE interface. The top bar shows the user is logged in as 'MD MLV diák' with 0 diamonds. The main interface is divided into three panels:

- Left Panel (FELADATLEÍRÁS):** Contains a task description for 'Boci' (Turtle). The task requires drawing a turtle with specific dimensions: head width 100, head height 75, body width 200, body height 150, and legs with a width of 20 and a height of 30. The legs are to be drawn at a 45-degree angle.
- Center Panel (main.py):** Contains the Python code for the turtle drawing. The code defines two functions: `teglalap(a,b)` for drawing a rectangle and `bocialap(sz)` for drawing a body. The main code imports the turtle module, creates a screen, and uses the defined functions to draw the turtle.
- Right Panel (Vászon):** Shows the canvas where the turtle is drawn. The turtle is a simple black outline with a head, body, and legs. Below the canvas is a console window showing the output: 'A teknős program fut...' and 'A program sikeresen lefutott.'

További célkitűzések

- Adatbázis validálása
- Codia Python Turtle moduljának tesztelése
- Az új típusú versenyfeladatok feldolgozása

Codia Python Turtle modul tesztelés

lavnaat@inf.elte.hu, brandy@inf.elte.hu