



ELTE | IK
INFORMATIKAI KAR

Gondolkodásfejlesztés és motiválás

Informatika, digitális kultúra "alapokon"

Dr. Pluhár Zsuzsa

pluharzs@inf.elte.hu

ITOOK, 2026.

Oktatás – MIT?

Mit kell tudnia egy iskolából
"kilépőnek"?

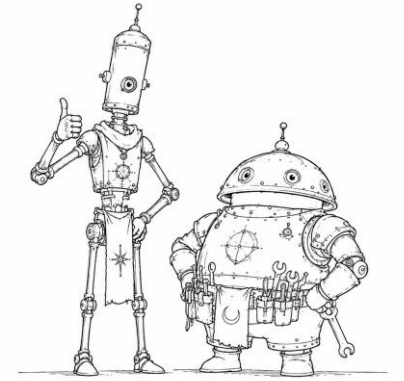
Mire készítsen fel az iskola?

Mire van szükség 12+ év múlva?

Mire van kapacitás?



KI?



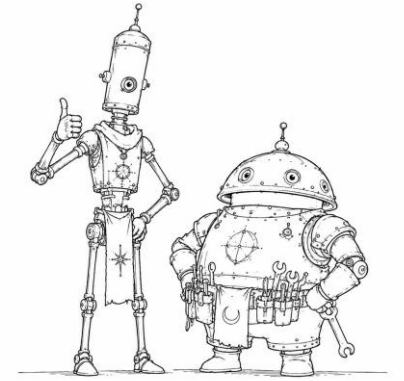
Iskola – tanár – oktatás

- informatika (digitális kultúra) tanár
- integrálva: matematika, természettudományok, művészet, ...
- mindennapi "IK-hatások" menedzselése

HOGYAN?

rengeteg lehetőség:

- programozás
 - robotika
 - média-tartalmak előállítása
 - "Excel" – alkalmazások használata
 - ...
-
- eszköz nélkül mit tehetünk?



IK-eszköz nélkül?

Problémák:

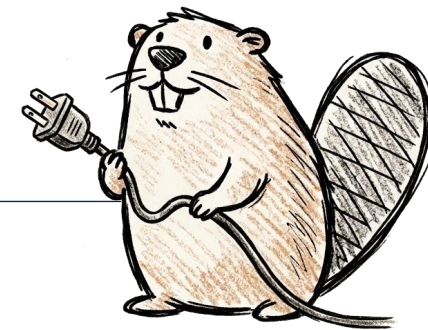
- Eszközök: Nem áll rendelkezésre elég gép/terem/eszköz?
- Időkeret: Mi fér bele 5/10/.../45 percbe? (ebből mennyit visz el az eszköz beállítás/megismerés)
- Motiváció, képernyőidő, ...

Megoldások:

- unplugged – számítógéptől elszakított aktivitások

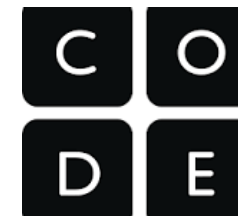


Ötletek, lehetőségek



CS unplugged (<http://csunplugged.org>)

mágikus trükkök, játékok, rejtvények – mozgás bekapcsolása
+ iránymutatók szülőknek, tanároknak



code.org unplugged aktivitásai

Teachinglondoncomputing.org

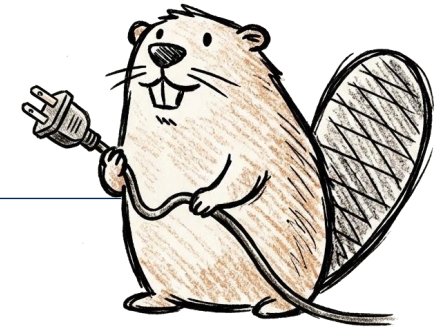


cs4fn CS for fun (<https://cs4fn.blog/>)

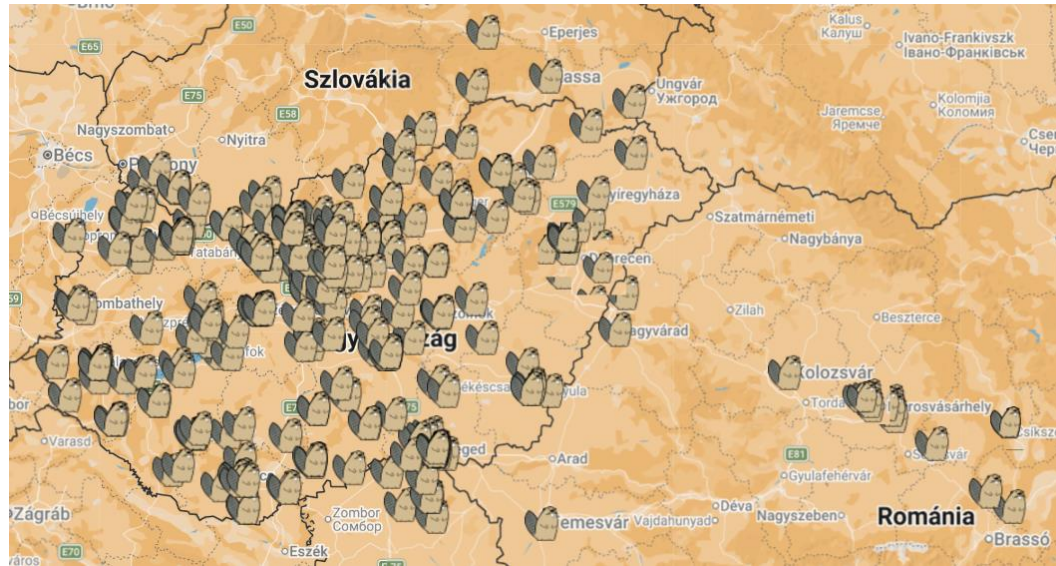
- „a kezdeti motiváló szikra hatására többet tudjon meg a területről” – újság/blog havonta, 10 új témával/cikkel
- ötlet: „sticky web” (ragadós web) kihasználása

CS4HS (CS for High school) (<http://www.cs.cmu.edu/cs4hs/>)

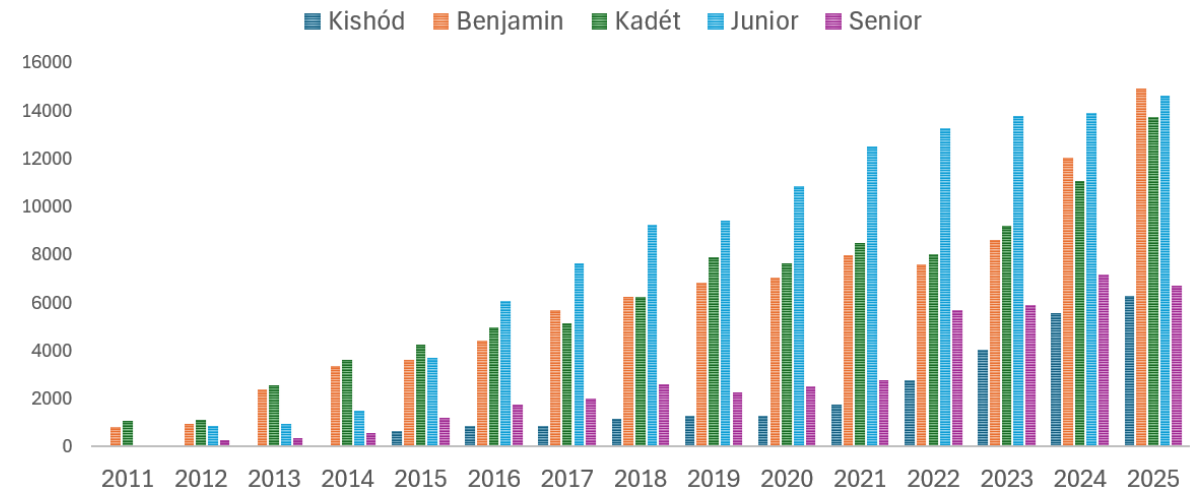
Ötletek, lehetőségek - HÓD



aki nem ismeri:



<http://e-hod.elte.hu/>



HÓD



JÁTSZUNK!

- 5-10 perc
- motiváció
- óra eleje, akadályverseny, projektnap, ...

CC BY-NC-SA 4.0 licenz vonatkozik. A kérdések egy nemzetközi és egy hazai kutatócsoport munkái!

Bárminemű felhasználásukhoz **tájékoztasson** minket, egyeztessen velünk és **HIVATKOZZON** az oldalra, illetve a megjelent publikációkra!





ELTE | IK
INFORMATIKAI KAR

Köszönöm a figyelmet!

ITOOK, 2026